

Appathon 2016 – megvannak az UniCredit FinTech versenyének győztesei

A Milánóban átadott díjért az európai kis- és középvállalkozások, illetve az induló FinTech cégek legjobb pénzügyi alkalmazásai versenyeznek.

Tegnap tartották az immár harmadik alkalommal megrendezett Appathon verseny bemutató napját. A csoport idei, most először teljes körűen online módon lebonyolított pénzügytechnológiai ötletbörzén (FinTech hackaton) több mint 190 csapat vett részt Európa országaiból. A 2016. évi Appathon-t az UniCredit és a csoport globális szolgáltatója, az UniCredit Business Integrated Solutions közösen szervezte.

„A fogékonyság és az alkalmazkodóképesség a végrehajtásban kulcsfontosságú a hosszú távú növekedéshez és rugalmasság megőrzéséhez” – nyilatkozta Paolo Fiorentino, az UniCredit vezérigazgató-helyettese. „Az UniCredit éppen ezért új együttműködések, beruházások, a külső közreműködők bevonását (crowdsourcing), valamint az új rendszerek integrálását lehetővé tevő nyílt alkalmazásprogramozási felületek (API-infrastruktúra) segítségével támogatja digitális ökoszisztémájának fejlesztését. A társaság arra törekszik, hogy mind a bankon belül, mind a bankon kívül támogassa az innovációs kultúrát” – tette hozzá Fiorentino úr. Az Appathon célja, hogy lehetővé tegye a legtehetségesebb emberek felkutatását, illetve, hogy több fronton is támogassa a csoport fejlődését.

Az Appathon keretében 26 európai ország 70 városának csapatai szálltak versenybe: a legtöbb versenyző Olaszországból (32 csapat), Nagy-Britanniából (22 csapat), Franciaországból (9 csapat) és Írországból (7 csapat) érkezett.

A milánói UniCredit Tower Hall épületében tíz kiválasztott nemzetközi társulat mutathatta be projektjeit. A csapatoknak az alábbi termékek valamelyikét kellett megalkotniuk:

- **Digitális fizetések (a PSD2 előírásokkal összhangban)**
4 döntős a 68 pályázó közül (2 ír, 1 olasz és 1 lett)
- **Digitális pénztárca**
4 döntős a 67 pályázó közül (3 olasz és 1 brit)
- **Komplex információk azonnali generálása nagy tömegű adatok elemzése útján**
2 döntős az 56 pályázó közül (1 olasz és 1 orosz)

A bemutatókat követően az UniCredit és az UniCredit Business Integrated Solutions felső vezetőiből álló bírálóbizottság értékelt az alkalmazásokat. A zsűri hat szempont alapján bírálta el mindegyik alkalmazást: technológia, teljesség, innováció, megvalósíthatóság, tárgy és API-relevancia.

A szavazatok összeszámlálását követően hirdették ki a győzteseket.

Az 50 000 EUR értékű első díjat – amely egy együttműködési lehetőség az UniCredit Business Integrated Solutions csapatával –, az írországi Dublinból érkezett **SBDA** nyerte. A csapat olyan „Smartbanking” alkalmazást fejlesztett ki, amely a napi vásárlási, utazási szokások, számlák stb. alapján javasol megtakarítási lehetőségeket.

A második díjat – a 2017. évi londoni Finovate-re szóló két belépőjegyet szintén egy ír, waterfordi csapat, a **Sedicii** nyerte, akik a bizalmas adatok online tranzakciók során történő védelmét célzó megoldást fejlesztettek ki.

A harmadik helyért járó virtuális valóságon alapuló fülhallgatót egy római, olaszországi csapat, az **All Industries** nyerte a „TalkForce”, azaz egy olyan digitális pénzügyi asszisztens kifejlesztéséért, amely sokféle tranzakciót támogat, az egyenleg lekérdezésétől az online számlabefizetésig.